**Estados de Procs e Threads:** Em Execução, Bloqueado e Pronto.

Fila de Processos e Threads no estado de Pronto.

**Algoritmo de escalonamento:**

**- Threads:**

* 5 iterações por vez no processador, a menos que haja uma chamada bloqueante.
* Cada uma deve ter um contador de programa que armazene o número da linha da instrução corrente.
* Listagem de todas as threads com seus IDs, os PIDs do processo ao qual cada uma pertence.
* Contador de programa em seu valor corrente.

-**Processos:**

* 10 iterações por vez no processador
* Ao sair do estado de bloqueio, o processo deve continuar do último ponto de execução da thread desbloqueada.
* A finalizar a execução do processo, o mesmo deve ser removido do sistema.
* Um processo só deve entrar em bloqueio se todas as threads estiverem bloqueadas ao mesmo tempo.
* *Listagem de todos os processos abertos com seus respectivos estados.*
* *Processo pai e processos filhos se houver.*
* *PID (Process ID) e programa do qual este se originou.*
* *Além do tempo (em “ticks”, ou iterações) total que o processo está aberto.*

**-Instruções:**

* generic\_instruction: Comando genérico;
* blocking\_system\_call: Chamada bloqueante;

*Deve levar o processo para o estado bloqueado por 20 iterações ou ticks.*

* create\_thread(line\_number): Criação de thread com desvio para linha de índice line\_number;
* call(program\_name): Chamada de programa externo (criação de processo);

*O programa criado deve ser filho do processo criador.*

**interruption\_script.txt**

Este arquivo deve possuir qualquer sequência de apenas comandos genéricos. Ao fim da execução do tratamento da interrupção, o processo bloqueado deve ser posto no estado pronto.